
第 13 章: 線性代數與矩陣運算

13: Matrix Algebra

在統計計算上, 許多時候會利用矩陣運算, 簡化統計模型的呈現方式, 並增加計算效率, R 如同 C 語言, 是一個程式語言, R 也有許多內建的矩陣運算函式, 寫作 R 的程式, 盡量以向量或矩陣型式寫作, 避免使用迴圈 (loop) 計算, 可以加快執行速度. R 程式語言的寫作分常類似 C 語言, 使用者可將 R 可以順利執行的程式, 輕鬆地改寫成 C 語言, 然後再從 R 呼叫 C 程式, 更加快 R 的計算執行速度.

13.1 矩陣函式: 總和與平均值

`colSums()`, `colMeans()`, `rowSums()`, `rowMeans()`

使用函式 `colSums()`, `colMeans()`, `rowSums()`, `rowMeans()` 等可以從從矩陣物件, 計算 欄 (行) 或 列 之 邊際總合 (marginal total) 與 邊際平均值 (marginal mean).

```
1 > colSums(x, na.rm = FALSE, dims = 1)
2 > rowSums(x, na.rm = FALSE, dims = 1)
3 > colMeans(x, na.rm = FALSE, dims = 1)
4 > rowMeans(x, na.rm = FALSE, dims = 1)
```

其中引數為

- `x`: 矩陣或陣列, 非文字模式.
- `na.rm = FALSE`: 邏輯變數, 是否自動移除缺失值 (NA).
- `dims = 1`: 設定矩陣或陣列的維度視為 `row` 或 `column` 進行計算.

```
1 > ## colSums(), colMeans(), rowSums(), rowMeans()
2 > ## matrix
3 > xvar = c(1:4)
4 > yvar = c(5:8)
5 > zvar = c(11:14)
6 > xyz.mat = cbind(xvar, yvar, zvar)
7 > class(xyz.mat)
8 [1] "matrix"
9 > xyz.mat
10      xvar yvar zvar
11 [1,]   1   5  11
12 [2,]   2   6  12
13 [3,]   3   7  13
14 [4,]   4   8  14
15 > #
16 > colSums(xyz.mat, na.rm = FALSE, dims = 1)
17 xvar yvar zvar
18  10  26  50
19 > rowSums(xyz.mat, na.rm = FALSE, dims = 1)
20 [1] 17 20 23 26
21 > colMeans(xyz.mat, na.rm = FALSE, dims = 1)
22 xvar yvar zvar
23  2.5  6.5 12.5
24 > rowMeans(xyz.mat, na.rm = FALSE, dims = 1)
25 [1] 5.666667 6.666667 7.666667 8.666667
26 > round(rowMeans(xyz.mat, na.rm = FALSE, dims = 1), digits = 2)
27 [1] 5.67 6.67 7.67 8.67
28 > #
29 > ## colSums(), colMeans(), rowSums(), rowMeans()
30 > ## data frame
31 > xvar = c(1:4)
32 > yvar = c(5:8)
33 > zvar = c(11:14)
34 > xyz.df <- data.frame(xvar = c(1:4), yvar = c(5:8), zvar = c(11:14))
35 > xyz.df
36      xvar yvar zvar
37 1     1   5  11
38 2     2   6  12
39 3     3   7  13
40 4     4   8  14
41 > #
42 > rowSums(xyz.df, zvar)
43 [1] 17 20 23 26
```

```
44 > rowSums(xyz.df, yvar)
45 [1] 17 20 23 26
46 > rowSums(xyz.df, xvar)
47 [1] 17 20 23 26
48 > #
49 > colSums(xyz.df, na.rm = FALSE, dims = 1)
50 xvar yvar zvar
51 10 26 50
52 > rowSums(xyz.df, na.rm = FALSE, dims = 1)
53 [1] 17 20 23 26
54 > colMeans(xyz.df, na.rm = FALSE, dims = 1)
55 xvar yvar zvar
56 2.5 6.5 12.5
57 > rowMeans(xyz.df, na.rm = FALSE, dims = 1)
58 [1] 5.666667 6.666667 7.666667 8.666667
59 > round(rowMeans(xyz.df, na.rm = FALSE, dims = 1), digits = 2)
60 [1] 5.67 6.67 7.67 8.67
```

另一個類似的函式 `rowsum()` 則從矩陣或資料框架物件 x 中, R 依照 `group` 分組, 橫跨欄位來計算列位 (row) 之總合。

```
1 > rowsum(x, group, reorder = TRUE, na.rm = FALSE, ...)
```

其中引數為

- `x`: 向量, 矩陣 或 資料框架, 非文字模式。
- `group`: 因子變數 (factor), 對應 `x` 列位 (row) 之類別水準。
- `reorder = TRUE`: 輸出依照 `group` 排序, `sort(unique(group))`。
- `na.rm = FALSE`: 邏輯變數, 是否自動移除缺失值 (NA)。

```
1 > ## rowsum()
2 > data(Puromycin)
3 > head(Puromycin)
4   conc rate  state
5 1 0.02  76 treated
6 2 0.02  47 treated
7 3 0.06  97 treated
8 4 0.06 107 treated
9 5 0.11 123 treated
10 6 0.11 139 treated
11 > rowsum(Puromycin[, -3], group = Puromycin$state)
12   conc rate
13 treated  4.14 1699
14 untreated 3.04 1218
```

13.2 加法與減法

矩陣 或 向量的加法與減法，可以一般算數指令 `+`、`-` 等進行 元素-元素 計算 (element-by-element calculation).

```

1 > ## matrix + and -
2 > (A <- matrix(c(1:12), nrow = 3, byrow = T))
3      [,1] [,2] [,3] [,4]
4 [1,]   1   2   3   4
5 [2,]   5   6   7   8
6 [3,]   9  10  11  12
7 > (B <- matrix(c(1:12), nrow = 3))
8      [,1] [,2] [,3] [,4]
9 [1,]   1   4   7  10
10 [2,]   2   5   8  11
11 [3,]   3   6   9  12
12 > A+B
13      [,1] [,2] [,3] [,4]
14 [1,]   2   6  10  14
15 [2,]   7  11  15  19
16 [3,]  12  16  20  24
17 > A-B
18      [,1] [,2] [,3] [,4]
19 [1,]   0  -2  -4  -6
20 [2,]   3   1  -1  -3
21 [3,]   6   4   2   0

```

13.3 轉置矩陣

計算 向量 或 矩陣 的 轉置 (transpose) 可以使用函式指令 `t()`。函式 `t()` 也可以對 資料框架 進行轉置。令 $m \times n$ 矩陣 \mathbf{A} 的元素為 $a_{i,j}$ ， \mathbf{A} 的轉置矩陣為 $\mathbf{B} = t(\mathbf{A})$ ，維度是 $n \times m$ ，且 \mathbf{B} 的元素為 $b_{i,j}$ ，定義轉置矩陣操作為

$$\mathbf{B} = \mathbf{A}^T = t(\mathbf{A}), b_{i,j} = a_{j,i}. \quad (13.3.1)$$

```
1 > t(x)
```

其中引數為：

- `x`: 向量, 矩陣 或 資料框架.
- 若 `x` 為向量, 則先視為 行向量 (column vector), 然後轉置成 列向量 (row vector).

```
1 > ## transpose
2 > ## vector transpose
3 > (x = c(1, 2, 3))
4 [1] 1 2 3
5 > t(x)
6      [,1] [,2] [,3]
7 [1,]  1   2   3
8 > #
9 > ## matrix transpose
10 > (A <- matrix(c(1:12), nrow = 3, byrow = T))
11      [,1] [,2] [,3] [,4]
12 [1,]  1   2   3   4
13 [2,]  5   6   7   8
14 [3,]  9  10  11  12
15 > t(A)
16      [,1] [,2] [,3]
17 [1,]  1   5   9
18 [2,]  2   6  10
19 [3,]  3   7  11
20 [4,]  4   8  12
21 > #
22 > ## data frame transpose
23 > (xyz.df <- data.frame(xvar = c(1:4), yvar = c(5:8), zvar = c(11:14)))
24   xvar yvar zvar
25 1    1    5   11
26 2    2    6   12
27 3    3    7   13
28 4    4    8   14
29 > t(xyz.df)
30      [,1] [,2] [,3] [,4]
31 xvar    1    2    3    4
32 yvar    5    6    7    8
33 zvar   11   12   13   14
```

使用 函式 `aperm()` 可以對一個 陣列 (array) 進行所謂的廣義轉置. 函式指令為

```
1 > aperm(a, perm = NULL, resize = TRUE, keep.class = TRUE, ...)
```

其中的主要引數分別為:

- `a.arr`: 要進行廣義轉置的 陣列 (array).

- `perm`: 一個向量, 可以是 $\{1, \dots, k\}$ 的一種排列組合 (permutation) 情形, 其中 k 是陣列 `a.arr` 的長度之下標數目。

這個函式 `aperm(a.arr, perm)` 將產生一個和原始陣列 `a.arr` 大小一致的陣列, 不過原始陣列 `a.arr` 的第 `perm[j]` 維度, 將會變成轉置陣列的第 j 個維度, 這種操作實際上是對陣列或矩陣的一種廣義轉置。實際上, 如果 **A** 是一個矩陣, 那麼執行 `Bmat <- aperm(A, c(2, 1))`, 則 **B** 是矩陣 **A** 的轉置矩陣, 若矩陣 **B** 僅僅是矩陣 **A** 的一個 (一般) 轉置矩陣, 這種情況下, 則簡單的函式 `t()` 就可以使用。

```

1 > ## aperm()
2 > ## aperm + matrix
3 > (A <- matrix(c(1:12), nrow = 3, byrow = T))
4   [,1] [,2] [,3] [,4]
5 [1,]  1   2   3   4
6 [2,]  5   6   7   8
7 [3,]  9  10  11  12
8 > (B.aperm <- aperm(A, c(2, 1))) # = t(A) = matrix transpose
9   [,1] [,2] [,3]
10 [1,]  1   5   9
11 [2,]  2   6  10
12 [3,]  3   7  11
13 [4,]  4   8  12
14 >
15 > ## aperm array
16 > b.array <- array(c(1:24), dim = c(4, 3, 2),
17 +                 dimnames = list(x = letters[1:4],
18 +                                 y = LETTERS[1:3],
19 +                                 z = c("i", "ii")))
20 > b.array
21 , , z = i
22
23   y
24 x  A B C
25 a 1 5 9
26 b 2 6 10
27 c 3 7 11
28 d 4 8 12
29
30 , , z = ii
31
32   y
33 x  A B C
34 a 13 17 21
35 b 14 18 22
36 c 15 19 23

```

```
37 d 16 20 24
38
39 >
40 > ## interchange the first two subscripts on a 3-way array
41 > ## aperm() + resize = TRUE
42 > ## change dim 1st and 2nd
43 > aperm(b.array, perm = c(2, 1, 3), resize = TRUE)
44 , , z = i
45
46 x
47 y a b c d
48 A 1 2 3 4
49 B 5 6 7 8
50 C 9 10 11 12
51
52 , , z = ii
53
54 x
55 y a b c d
56 A 13 14 15 16
57 B 17 18 19 20
58 C 21 22 23 24
59
60 >
61 > ## aperm() + resize = FALSE
62 > aperm(b.array, perm = c(2, 1, 3), resize = FALSE)
63 , , 1
64
65 [,1] [,2] [,3]
66 [1,] 1 6 11
67 [2,] 5 10 4
68 [3,] 9 3 8
69 [4,] 2 7 12
70
71 , , 2
72
73 [,1] [,2] [,3]
74 [1,] 13 18 23
75 [2,] 17 22 16
76 [3,] 21 15 20
77 [4,] 14 19 24
78
79 > #
80 > aperm(b.array, perm = c(3, 1, 2))
81 , , y = A
82
83 x
84 z a b c d
85 i 1 2 3 4
86 ii 13 14 15 16
```

```

87
88 , , y = B
89
90 x
91 z a b c d
92 i 5 6 7 8
93 ii 17 18 19 20
94
95 , , y = C
96
97 x
98 z a b c d
99 i 9 10 11 12
100 ii 21 22 23 24

```

13.4 矩陣乘法

矩陣 (或向量) 的乘法, 有許多不同的定義, 例如, 對單一純量的乘法, 元素-與-元素乘積, 矩陣內積, 矩陣外積, 矩陣 Konecker 乘積等. R 對不同的矩陣的乘法, 有不同的函式指令.

13.4.1 矩陣乘法: 純量

矩陣 (或向量) 的乘法, 若是將一個矩陣與單一數值, 或 '純量 (scalar) 相乘, 可以使用算數乘法 `*` 的指令.

$$\mathbf{B}_{m \times n}[i, j] = s \times \mathbf{A}_{m \times n}[i, j] \tag{13.4.1}$$

$$\mathbf{B} = s \times \mathbf{A}_{m \times n} = s \star \mathbf{A} = \begin{pmatrix} sa_{1,1} & sa_{1,2} & \dots \\ sa_{2,1} & \ddots & \\ \vdots & & \end{pmatrix} \tag{13.4.2}$$


```
1 > ## product * : scalar
2 > (A <- matrix(c(1:12), nrow = 3, byrow = T)) # A_(3x4)
3      [,1] [,2] [,3] [,4]
4 [1,]  1   2   3   4
5 [2,]  5   6   7   8
6 [3,]  9  10  11  12
7 > 2*A # same as A*2
8      [,1] [,2] [,3] [,4]
9 [1,]  2   4   6   8
10 [2,] 10  12  14  16
11 [3,] 18  20  22  24
12 > A*2
13      [,1] [,2] [,3] [,4]
14 [1,]  2   4   6   8
15 [2,] 10  12  14  16
16 [3,] 18  20  22  24
```

矩陣 (或向量) 的除法, 若是將一個矩陣與單一數值, 或純量 (scalar) 相乘, 可以使用算數除法 `/` 的指令.

```
1 > ## divide / : scalar
2 > (A <- matrix(c(1:12), nrow = 3, byrow = T)) # A_(3x4)
3      [,1] [,2] [,3] [,4]
4 [1,]  1   2   3   4
5 [2,]  5   6   7   8
6 [3,]  9  10  11  12
7 > A/2
8      [,1] [,2] [,3] [,4]
9 [1,] 0.5  1  1.5  2
10 [2,] 2.5  3  3.5  4
11 [3,] 4.5  5  5.5  6
12 > 2/A
13      [,1]      [,2]      [,3]      [,4]
14 [1,] 2.0000000 1.0000000 0.6666667 0.5000000
15 [2,] 0.4000000 0.3333333 0.2857143 0.2500000
16 [3,] 0.2222222 0.2000000 0.1818182 0.1666667
```

13.4.2 矩陣乘法：元素-與-元素 乘積

若 2 個矩陣分別為 $\mathbf{A}_{m \times n}$ 與 矩陣 $\mathbf{B}_{m \times n}$, 且這 2 個矩陣的 列位數 與 行位數 (欄位數) 都相等, 計算 元素-與-元素 乘積 (element-by-element product), 矩陣 $\mathbf{A}_{m \times n}$ 內每一個元素, 與 矩陣 $\mathbf{B}_{m \times n}$ 內每一個元素, 個別相乘, 可以使用算數乘法 $*$ 的指令.

$$C_{m \times n}[i, j] = A_{m \times n}[i, j] \times B_{m \times n}[i, j] \quad (13.4.3)$$

$$\Rightarrow c_{i,j} = a_{i,j} * b_{i,j} \quad (13.4.4)$$

$$\begin{aligned} \mathbf{C}_{m \times n} &= \mathbf{A}_{m \times n} * \mathbf{B}_{m \times n} \\ &= \begin{pmatrix} c_{1,1} = a_{1,1} * b_{1,1} & c_{1,2} = a_{1,2} * b_{1,2} & \dots & \dots \\ c_{2,1} = a_{2,1} * b_{2,1} & \vdots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \vdots & c_{i,j} = a_{i,j} * b_{i,j} & \vdots \\ \dots & \dots & \dots & c_{m,n} = a_{m,n} * b_{m,n} \end{pmatrix} \end{aligned} \quad (13.4.5)$$

```

1 > ## product * : element by element
2 > (A <- matrix(c(1:12), nrow = 3, byrow = T)) # A_(3x4)
3     [,1] [,2] [,3] [,4]
4 [1,]  1   2   3   4
5 [2,]  5   6   7   8
6 [3,]  9  10  11  12
7 > (B <- matrix(c(1:12), nrow = 3)) # B_(3x4)
8     [,1] [,2] [,3] [,4]
9 [1,]  1   4   7  10
10 [2,]  2   5   8  11
11 [3,]  3   6   9  12
12 > A*B
13     [,1] [,2] [,3] [,4]
14 [1,]  1   8  21  40
15 [2,] 10  30  56  88
16 [3,] 27  60  99 144
17 > B*A
18     [,1] [,2] [,3] [,4]
19 [1,]  1   8  21  40

```

```
20 [2,] 10 30 56 88
21 [3,] 27 60 99 144
```

若 2 個矩陣分別為 $\mathbf{A}_{m \times n}$ 與 矩陣 $\mathbf{B}_{m \times n}$, 且這 2 個矩陣的 列位數 與 行位數 (欄位數) 都相等, 計算 元素-與-元素 除法, 矩陣 $\mathbf{A}_{m \times n}$ 內每一個元素, 與矩陣 $\mathbf{B}_{m \times n}$ 內每一個元素, 個別相除的除法 $\frac{a_{ij}}{b_{ij}}$, 可以使用算數除法 `/` 的指令執行,

```
1 > ## divide / : element-by-element division
2 > (A <- matrix(c(1:12), nrow = 3, byrow = T)) # A_(3x4)
3      [,1] [,2] [,3] [,4]
4 [1,]  1   2   3   4
5 [2,]  5   6   7   8
6 [3,]  9  10  11  12
7 > (B <- matrix(c(1:12), nrow = 3)) # B_(3x4)
8      [,1] [,2] [,3] [,4]
9 [1,]  1   4   7  10
10 [2,]  2   5   8  11
11 [3,]  3   6   9  12
12 > A/B
13      [,1]      [,2]      [,3]      [,4]
14 [1,]  1.0 0.500000 0.4285714 0.4000000
15 [2,]  2.5 1.200000 0.8750000 0.7272727
16 [3,]  3.0 1.666667 1.2222222 1.0000000
17 > B/A
18      [,1]      [,2]      [,3]      [,4]
19 [1,] 1.0000000 2.0000000 2.3333333 2.500
20 [2,] 0.4000000 0.8333333 1.1428571 1.375
21 [3,] 0.3333333 0.6000000 0.8181818 1.000
```

13.4.3 矩陣乘法：內積

習慣上，矩陣乘法的基本定義為內積 (matrix product, inner product, dot product)，矩陣 $\mathbf{A}_{m \times n}$ 與矩陣 $\mathbf{B}_{n \times p}$ 的內積 (inner product)，以矩陣內積乘法 `%*%` 的指令進行，

$$\mathbf{C}_{m \times p}[i, j] = \sum_{k=1}^n \mathbf{A}_{m \times n}[i, k] \times \mathbf{B}_{n \times p}[k, j] \quad (13.4.6)$$

$$\Rightarrow c_{i,j} = \sum_{k=1}^n a_{i,k} \star b_{k,j} \quad (13.4.7)$$

$$\mathbf{C}_{m \times p} = \mathbf{A}_{m \times n} \%*\% \mathbf{B}_{n \times p} \quad (13.4.8)$$

$$= \left(\begin{array}{cccc} c_{1,1} = \sum_{k=1}^n a_{1,k} \star b_{k,1} & c_{1,2} = \sum_{k=1}^n a_{1,k} \star b_{k,2} & \dots & \dots \\ c_{2,1} = \sum_{k=1}^n a_{2,k} \star b_{k,1} & \ddots & \dots & \dots \\ \vdots & & c_{i,j} = \sum_{k=1}^n a_{i,k} \star b_{k,j} & \\ \vdots & & & c_{m,p} = \sum_{k=1}^n a_{m,k} \star b_{k,p} \end{array} \right) \quad (13.4.9)$$

```

1 > ## product %*% : inner product
2 > (A <- matrix(c(1:12), nrow = 3, byrow = T)) # A_(3x4)
3   [,1] [,2] [,3] [,4]
4 [1,]  1   2   3   4
5 [2,]  5   6   7   8
6 [3,]  9  10  11  12
7 > (B <- matrix(c(1:8), nrow = 4)) # B_(4x2)
8   [,1] [,2]
9 [1,]  1   5
10 [2,]  2   6
11 [3,]  3   7
12 [4,]  4   8
13 > A%*%B # C_{3x2}
14   [,1] [,2]
15 [1,]  30  70
16 [2,]  70 174
17 [3,] 110 278

```

13.4.4 矩陣乘法: 外積

向量 \mathbf{a} 與 向量 \mathbf{b} 的外積 (outer product), 定義為

$$\mathbf{c} = \mathbf{a} \% \% \mathbf{b} = \mathbf{a} \star \mathbf{b}^T. \quad (13.4.10)$$

一般向量的外積為 Kronecker 乘積 (Kronecker product) 的一個特例. 同樣的, R 定義矩陣 $\mathbf{A}_{m \times n}$ 與 矩陣 $\mathbf{B}_{p \times q}$ 廣義的外積 (outer product), 為一種多維度陣列的 Tensor 乘法 (Tensor multiplication) 的一種情形. R 進行矩陣外積乘法的指令函式為 `%%`, 並回傳一個列表物件 (list). R 將矩陣外積乘法回傳列表 (list), 不容易理解.

$$\mathbf{C} = \mathbf{A}_{m \times n} \% \% \mathbf{B}_{p \times q} \quad (13.4.11)$$

$$= \begin{pmatrix} \mathbf{A} \star b_{1,1} & \dots & \mathbf{A} \star b_{1,q} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \mathbf{A} \star b_{p,1} & \dots & \mathbf{A} \star b_{p,q} \end{pmatrix} \quad (13.4.12)$$

$$\mathbf{D} = \mathbf{B}_{p \times q} \% \% \mathbf{A}_{m \times n} \quad (13.4.13)$$

$$= \begin{pmatrix} \mathbf{B} \star a_{1,1} & \dots & \mathbf{B} \star a_{1,n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \mathbf{B} \star a_{m,1} & \dots & \mathbf{B} \star a_{m,n} \end{pmatrix} \quad (13.4.14)$$

習慣上使用 Kronecker 乘積 指令較為方便.

```
1 > ## product %% : outer product
2 > (A <- matrix(c(1:6), nrow = 3)) # A_(3x2)
3     [,1] [,2]
4 [1,]  1   4
5 [2,]  2   5
6 [3,]  3   6
7 > (B <- matrix(c(1:4), nrow = 2)) # B_(2x2)
8     [,1] [,2]
9 [1,]  1   3
10 [2,]  2   4
11 > A%%B # return a list
```

```
12 , , 1, 1
13
14     [,1] [,2]
15 [1,]  1  4
16 [2,]  2  5
17 [3,]  3  6
18
19 , , 2, 1
20
21     [,1] [,2]
22 [1,]  2  8
23 [2,]  4 10
24 [3,]  6 12
25
26 , , 1, 2
27
28     [,1] [,2]
29 [1,]  3 12
30 [2,]  6 15
31 [3,]  9 18
32
33 , , 2, 2
34
35     [,1] [,2]
36 [1,]  4 16
37 [2,]  8 20
38 [3,] 12 24
39
40 > B%o%A
41 , , 1, 1
42
43     [,1] [,2]
44 [1,]  1  3
45 [2,]  2  4
46
47 , , 2, 1
48
49     [,1] [,2]
50 [1,]  2  6
51 [2,]  4  8
52
53 , , 3, 1
54
55     [,1] [,2]
56 [1,]  3  9
57 [2,]  6 12
58
59 , , 1, 2
60
61     [,1] [,2]
```

```
62 [1,] 4 12
63 [2,] 8 16
64
65 , , 2, 2
66
67      [,1] [,2]
68 [1,] 5 15
69 [2,] 10 20
70
71 , , 3, 2
72
73      [,1] [,2]
74 [1,] 6 18
75 [2,] 12 24
76
77 > ## product %o% : outer product
78 > (A <- matrix(c(1:6), nrow = 3)) # A_(3x2)
79      [,1] [,2]
80 [1,] 1 4
81 [2,] 2 5
82 [3,] 3 6
83 > (B <- matrix(c(1:4), nrow = 2)) # B_(2x2)
84      [,1] [,2]
85 [1,] 1 3
86 [2,] 2 4
87 > A%x%B # return a list
88      [,1] [,2] [,3] [,4]
89 [1,] 1 3 4 12
90 [2,] 2 4 8 16
91 [3,] 2 6 5 15
92 [4,] 4 8 10 20
93 [5,] 3 9 6 18
94 [6,] 6 12 12 24
95 > B%x%A
96      [,1] [,2] [,3] [,4]
97 [1,] 1 4 3 12
98 [2,] 2 5 6 15
99 [3,] 3 6 9 18
100 [4,] 2 8 4 16
101 [5,] 4 10 8 20
102 [6,] 6 12 12 24
```

13.4.5 矩陣乘法: Kronecker 乘積

在縱貫資料分析中最常用的矩陣乘法為 Kronecker 乘積 (Kronecker product), 矩陣 $\mathbf{A}_{m \times n}$ 與 矩陣 $\mathbf{B}_{p \times q}$ 的 Kronecker product 可以矩陣外積指令 `%x%` 或以矩陣函式 `kroncker()` 執行, 並傳回矩陣. 函式的指令為

```
1 > kroncker(X, Y, FUN = "*", make.dimnames = FALSE, ...)
2 X %x% Y
```

其中 \mathbf{X} 與 \mathbf{Y} 分別為 矩陣 $\mathbf{A}_{m \times n}$ 與 矩陣 $\mathbf{B}_{p \times q}$.

$$\mathbf{C} = \mathbf{A} \otimes \mathbf{B} \quad (13.4.15)$$

$$\mathbf{C}_{m \times p, n \times q} = \mathbf{A}_{m \times n} \%x\% \mathbf{B}_{p \times q}$$

$$= \begin{pmatrix} a_{1,1}\mathbf{B} & a_{1,2}\mathbf{B} & \dots & a_{1,n}\mathbf{B} \\ a_{2,1}\mathbf{B} & a_{2,2}\mathbf{B} & & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m,1}\mathbf{B} & \dots & \dots & a_{m,n}\mathbf{B} \end{pmatrix} \quad (13.4.16)$$

$$= \begin{pmatrix} a_{1,1}b_{1,1} & a_{1,1}b_{1,2} & \dots & a_{1,2}b_{1,1} & a_{1,2}b_{1,2} & \dots \\ a_{1,1}b_{2,1} & a_{1,1}b_{2,2} & & a_{1,2}b_{1,1} & a_{1,2}b_{2,2} & \\ \vdots & & \ddots & & & \\ a_{2,1}b_{1,1} & a_{2,1}b_{1,2} & & & & \\ a_{2,1}b_{2,1} & a_{2,1}b_{2,2} & & & & \\ \vdots & & & & & \end{pmatrix} \quad (13.4.17)$$

```
1 > ## product: kroncker product (outer product)
2 > (A <- matrix(c(1:6), nrow = 3)) # A_(3x2)
3   [,1] [,2]
4 [1,]  1   4
5 [2,]  2   5
6 [3,]  3   6
```



```

7 > (B <- matrix(c(1:4), nrow = 2)) # B_(2x2)
8      [,1] [,2]
9 [1,]  1   3
10 [2,]  2   4
11 > kronecker(A, B) # return matrix
12      [,1] [,2] [,3] [,4]
13 [1,]  1   3   4  12
14 [2,]  2   4   8  16
15 [3,]  2   6   5  15
16 [4,]  4   8  10  20
17 [5,]  3   9   6  18
18 [6,]  6  12  12  24
19 > kronecker(B, A)
20      [,1] [,2] [,3] [,4]
21 [1,]  1   4   3  12
22 [2,]  2   5   6  15
23 [3,]  3   6   9  18
24 [4,]  2   8   4  16
25 [5,]  4  10   8  20
26 [6,]  6  12  12  24

```

13.4.6 矩陣乘法: 交叉乘積

在線性模型分析中最常用的矩陣乘法為交叉乘積或矢積, (cross-product), 定義矩陣 $\mathbf{A}_{p \times n}$ 與矩陣 $\mathbf{B}_{p \times q}$ 的交叉乘積為

$$\mathbf{C}_{n \times q} = \text{crossprod}(\mathbf{A}_{p \times n}, \mathbf{B}_{p \times q}) = \mathbf{A}^T \bullet \mathbf{B}. \quad (13.4.18)$$

R 使用矩陣乘法函式 `crossprod()` 可以執行交叉乘積的矩陣運算, 函式指令為

```

1 > crossprod(x, y = NULL) # = t(x) %*% y
2 > tcrossprod(x, y = NULL) # = x %*% t(y)

```

其中 \mathbf{x} 與 \mathbf{y} 分別為矩陣 $\mathbf{A}_{p \times n}$ 與矩陣 $\mathbf{B}_{p \times q}$, 如果 `crossprod()` 第二個引數省略了, 它將和第一個引數一樣. 使用矩陣乘法函式 `crossprod()` 在運算上更有效率.

```

1 > ## product: crossproduct()
2 > (A <- matrix(c(1:6), nrow = 3)) # A_(3x2)
3      [,1] [,2]
4 [1,]  1   4
5 [2,]  2   5
6 [3,]  3   6
7 > (B <- matrix(c(1:6), nrow = 3)) # B_(3x2)

```

```

8      [,1] [,2]
9 [1,]  1   4
10 [2,]  2   5
11 [3,]  3   6
12 > crossprod(A, B) # = t(A) %*% B
13      [,1] [,2]
14 [1,]  14  32
15 [2,]  32  77
16 > t(A) %*% B # = crossprod(A, B)
17      [,1] [,2]
18 [1,]  14  32
19 [2,]  32  77

```

13.4.7 矩陣乘法：元素-與-元素 乘冪

定義方塊矩陣或方陣 (square matrix) $A_{m \times m}$ 的元素-與-元素之 k 次乘冪或 k 次方 (power), \mathbf{A}^k ,

$$\mathbf{A}^k = \left(\begin{array}{cccc} a_{1,1} & a_{1,2} & \dots & a_{1,m} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & \vdots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m,1} & \dots & \dots & a_{m,m} \end{array} \right)^k = \left(\begin{array}{cccc} a_{1,1}^k & a_{1,2}^k & \dots & a_{1,m}^k \\ a_{2,1}^k & a_{2,2}^k & \vdots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m,1}^k & \dots & \dots & a_{m,m}^k \end{array} \right) \quad (13.4.19)$$

R 可以直接使用算數乘冪指令 `^` 計算。注意：只有方陣 (square matrix) 才能求出其元素-與-元素之乘冪計算，且方陣元素-與-元素之乘冪與方陣的矩陣內積計算不同。

```

1 > ## product ^ : power
2 > (A <- matrix(c(1:9), nrow = 3)) # square matrix A_(3x3)
3      [,1] [,2] [,3]
4 [1,]  1   4   7
5 [2,]  2   5   8
6 [3,]  3   6   9
7 > A^3
8      [,1] [,2] [,3]
9 [1,]  1   64  343
10 [2,]  8  125  512
11 [3,] 27  216  729
12 > A*A*A
13      [,1] [,2] [,3]

```

```
14 [1,] 1 64 343
15 [2,] 8 125 512
16 [3,] 27 216 729
17
18 ## inner product: different
19 > A%*%A%*%A
20      [,1] [,2] [,3]
21 [1,] 468 1062 1656
22 [2,] 576 1305 2034
23 [3,] 684 1548 2412
```

13.5 矩陣行列式值

假設 \mathbf{A} 是一個 方塊矩陣 或 方陣 (square matrix), 則定義其 行列式值 (determinant) 為

$$\det(\mathbf{A}) = |\mathbf{A}| \quad (13.5.1)$$

使用矩陣函式 `det()` 與 `determinant()` 可以計算矩陣行列式值, 並回傳行列式值, 函式指令為

```
1 > det(x, ...)
2 > determinant(x, logarithm = TRUE, ...)
```

其中的主要引數分別為:

- `x`: 方陣 \mathbf{A} .
- `logarithm = TRUE` 表示 R 自動內建計算矩陣行列式值的 對數值, 在使用矩陣函式 `determinant()` 時, 若要取得 矩陣行列式值並取絕對值, 則設定引數 `logarithm = FALSE`.
- 使用矩陣函式 `determinant()` 可以計算矩陣行列式值, 且回傳一個列表物件 (list). 包含 2 個成分:
 - `modulus := log(|det(A)|)`, 計算矩陣行列式值, 取絕對值之後的行列式值 或 取絕對值之後的的行列式值再取對數值.

– `sign: = sign(det(A))`, 矩陣行列式值的原始正負號.

```
1 > ## det() and determinant()
2 > (A <- matrix(c(1,2,3, 2,3,4, 3,4,1), nrow = 3, byrow = T))
3      [,1] [,2] [,3]
4 [1,]    1    2    3
5 [2,]    2    3    4
6 [3,]    3    4    1
7 > det(A)
8 [1] 4
9 > determinant(A, logarithm = FALSE)
10 $modulus
11 [1] 4
12 attr(,"logarithm")
13 [1] FALSE
14
15 $sign
16 [1] 1
17
18 attr(,"class")
19 [1] "det"
20 > (B <- matrix(c(3, 1, 4, -2), nrow = 2, byrow = T))
21      [,1] [,2]
22 [1,]    3    1
23 [2,]    4   -2
24 > det(B)
25 [1] -10
26 > determinant(B, logarithm = FALSE)
27 $modulus
28 [1] 10
29 attr(,"logarithm")
30 [1] FALSE
31
32 $sign
33 [1] -1
34
35 attr(,"class")
36 [1] "det"
37 > determinant(B, logarithm = TRUE)
38 $modulus
39 [1] 2.302585
40 attr(,"logarithm")
41 [1] TRUE
42
43 $sign
44 [1] -1
45
46 attr(,"class")
47 [1] "det"
```

13.6 主對角矩陣

假設 \mathbf{A} 是一個 '方塊矩陣' 或 方陣 (square matrix), 則矩陣 $\mathbf{A}_{k \times k}$ 之 主對角元素向量, $\mathbf{x}_{k \times 1}$, (diagonal elements) 為

$$\mathbf{x} = \mathbf{Diag}(\mathbf{A}) = (a_{1,1}, a_{2,2}, \dots, a_{k,k})^T. \quad (13.6.1)$$

R 的矩陣函式 `diag()` 可以取得方陣的主對角元素向量. 函式指令為

```
1 > diag(x = 1, nrow, ncol)
2 > diag(x) <- value
```

其中其中的主要引數差別為:

- 若 \mathbf{x} 是 方陣 \mathbf{A} , `d <- diag(x)` 回傳 方陣 \mathbf{A} 的主對角元素向量 \mathbf{d} . 若矩陣 \mathbf{A} 不是 方陣, 則 R 仍會回傳矩陣 \mathbf{A} 的主對角元素向量, 但計算上必須小心.
- 若 \mathbf{x} 缺失, 但 `nrow = k` 存在, 則 `I <- diag(x)` 回傳 $k \times k$ 的單位矩陣 (identity matrix), $\mathbf{I}_{k \times k}$.
- 若 \mathbf{x} 是 純量 (scalar), `x = k`, 且是唯一的引數, 則 `I <- diag(x)` 回傳 $k \times k$ 的單位方陣 (square identity matrix), $\mathbf{I}_{k \times k}$.
- 若 \mathbf{x} 是 向量 長度 $k \geq 2$, `D <- diag(x)` 回傳 主對角元素為 向量 \mathbf{x} 的 主對角方陣 $\mathbf{D}_{k \times k}$.

```
1 > ## diag()
2 > (A <- matrix(c(1:9), nrow = 3)) # square matrix A_(3x3)
3     [,1] [,2] [,3]
4 [1,]  1   4   7
5 [2,]  2   5   8
6 [3,]  3   6   9
7 > diag(x = A) # retrun diagonal vector
8 [1] 1 5 9
9 > diag(nrow = 3) # retrun identity matrix
10    [,1] [,2] [,3]
11 [1,]  1   0   0
12 [2,]  0   1   0
13 [3,]  0   0   1
```

```
14 > diag(x = 3) # retrun identity matrix
15      [,1] [,2] [,3]
16 [1,]  1  0  0
17 [2,]  0  1  0
18 [3,]  0  0  1
19 > diag(x = c(1, 2, 3)) # retrun diagonal matrix
20      [,1] [,2] [,3]
21 [1,]  1  0  0
22 [2,]  0  2  0
23 [3,]  0  0  3
24 >
25 > # not a square matrix
26 > (B <- matrix(c(1:6), nrow = 3)) # B_(3x2)
27      [,1] [,2]
28 [1,]  1  4
29 [2,]  2  5
30 [3,]  3  6
31 > diag(B)
32 [1] 1 5
33 > # not a square matrix
34 > (B <- matrix(c(1:6), nrow = 2)) # B_(2x3)
35      [,1] [,2] [,3]
36 [1,]  1  3  5
37 [2,]  2  4  6
38 > diag(B)
39 [1] 1 4
```

13.7 反矩陣 與 線性方程式

在統計計算或許多數學的線性方程式, 必須求線性方程式的解, 例如,

$$\mathbf{b} = \mathbf{Ax}, \quad (13.7.1)$$

上述線性方程式已知 \mathbf{A} 與 \mathbf{b} , 欲求 \mathbf{x} 的解, 則必須能夠計算 矩陣 \mathbf{A} 的反矩陣 (matrix inverse). 在 R 可以使用函式 `solve()` 求得矩陣之 反矩陣 (matrix inverse) 並求得線性方程式之解. 函式指令為

```
1 > solve(a, b, tol, LINPACK = FALSE, ...)
```

其中的主要引數分別為:

- `a`: 方塊矩陣 \mathbf{A} , `solve(a)` 回傳 矩陣 \mathbf{A} 的反矩陣.

- \mathbf{b} : 向量 \mathbf{b} , `solve(a, b)` 可以求得解線性方程式 $\mathbf{b} = \mathbf{Ax}$ 之解 \mathbf{x} .
- 若要計算矩陣二次型式 $\mathbf{x}^T \mathbf{A}^{-1} \mathbf{x}$ 的結果, 在 R 中, 以 `x %*% solve(A, x)` 較有效率.

$$\mathbf{b} = \mathbf{Ax} \quad (13.7.2)$$

$$\mathbf{x} = \mathbf{A}^{-1} \mathbf{b} \quad (13.7.3)$$

$$\mathbf{x} = \text{solve}(\mathbf{A}) \%*\% \mathbf{b} \quad (13.7.4)$$

$$\mathbf{x} = \text{solve}(\mathbf{A}, \mathbf{b}) \quad (13.7.5)$$

考慮以下線性方程式

$$\begin{aligned} x_1 + 2x_2 + 3x_3 &= 3 \\ 2x_1 + 3x_2 + 4x_3 &= 0 \\ 3x_1 + 4x_2 + x_3 &= 1 \end{aligned} \quad (13.7.6)$$

```

1 > ## solve(): inverse, linear equation
2 > ## solve(): inverse
3 > (A <- matrix(c(1,2,3, 2,3,4, 3,4,1), nrow = 3, byrow = T))
4   [,1] [,2] [,3]
5 [1,]  1   2   3
6 [2,]  2   3   4
7 [3,]  3   4   1
8 > solve(A)
9   [,1] [,2] [,3]
10 [1,] -3.25  2.5 -0.25
11 [2,]  2.50 -2.0  0.50
12 [3,] -0.25  0.5 -0.25
13 > round(solve(A)%*%A, 2) # reverse
14   [,1] [,2] [,3]
15 [1,]  1   0   0
16 [2,]  0   1   0
17 [3,]  0   0   1
18 >
19 > ## solve(): linear equation
20 > (A <- matrix(c(1,2,3, 2,3,4, 3,4,1), nrow = 3, byrow = T))
21   [,1] [,2] [,3]
22 [1,]  1   2   3
23 [2,]  2   3   4

```

```

24 [3,] 3 4 1
25 > (b <- c(3, 0, 1))
26 [1] 3 0 1
27 > (x <- solve(A, b))
28 [1] -10 8 -1
29 > round(A%*%x, 6) # reverse
30 [1,]
31 [1,] 3
32 [2,] 0
33 [3,] 1

```

13.8 矩陣特徵值與特徵向量

假設 $\mathbf{A}_{n \times n}$ 是一個方塊矩陣或方陣 (square matrix), 若存在非 0 的向量 $\underline{\mathbf{x}}$ 與純量 (scalar) λ , 使得

$$\mathbf{A}\underline{\mathbf{x}} = \underline{\mathbf{x}}\lambda, \quad (13.8.1)$$

則純量 λ 為方陣 $\mathbf{A}_{n \times n}$ 的特徵值 (eigenvalue), 向量 $\underline{\mathbf{x}}$ 為方陣 $\mathbf{A}_{n \times n}$ 對應於特徵值 λ 的特徵向量 (eigenvector). 求取特徵值與特徵向量, 令 \mathbf{I} 為單位矩陣 (identity matrix), 將 $\mathbf{A}\underline{\mathbf{x}} = \underline{\mathbf{x}}\lambda$ 改寫成

$$\mathbf{A}\underline{\mathbf{x}} = \underline{\mathbf{x}}\mathbf{I}\lambda \quad (13.8.2)$$

$$\Rightarrow \det(\lambda\mathbf{I} - \mathbf{A})\underline{\mathbf{x}} = \underline{\mathbf{0}}. \quad (13.8.3)$$

上述方程式為方陣 $\mathbf{A}_{n \times n}$ 的特徵方程式 (characteristic equation).

在 R 使用矩陣函式 `eigen()` 可以計算矩陣的特徵值與特徵向量. 函式指令為

```
1 > eigen(x, symmetric, only.values = FALSE)
```

其中的主要引數分別為:

- `x`: 方陣 $\mathbf{A}_{n \times n}$.
- `symmetric = TRUE`: 假設為對稱矩陣.

- `only.values = TRUE`: 只回傳特徵值 λ 形成的列表 (`EV$value`).
- `EV <- eigen(x)` 回傳一個含有兩個成分的列表 (list), `EV`.
 - 特徵值所形成的向量 `EV$val`.
 - 特徵向量所組成的矩陣 `EV$vec`.
- `prod(as.vector(eigen(x)$values))` 可以計算 **A** 的矩陣行列式值.

```
1 > ## eigen(): eigen valves and vectors
2 > (A <- matrix(c(1,2,3, 2,3,4, 3,4,1), nrow = 3, byrow = T))
3      [,1] [,2] [,3]
4 [1,]  1   2   3
5 [2,]  2   3   4
6 [3,]  3   4   1
7 > eigen(x = A, only.values = TRUE)
8 $values
9 [1]  7.862717 -0.190368 -2.672349
10
11 $vectors
12 NULL
13
14 > A.eig <- eigen(x = A)
15 > A.eig$values
16 [1]  7.862717 -0.190368 -2.672349
17 > A.eig$vectors
18      [,1]      [,2]      [,3]
19 [1,] -0.452500  0.781340 -0.429827
20 [2,] -0.670108 -0.615944 -0.414208
21 [3,] -0.588387  0.100601  0.802297
22 > prod(A.eig$values)
23 [1] 4
24 >
25 > ## determinant
26 > prod(as.vector(eigen(A)$values))
27 [1] 4
28 > det(A)
29 [1] 4
```

13.9 矩陣的奇異值分解

假設 $\mathbf{X}_{m \times n}$ 是一個矩陣, 且矩陣 \mathbf{X} 的秩 (rank) 為 $\text{rank}(\mathbf{X}) = r$, 則矩陣 \mathbf{X} 的奇異值分解 (SVD, Singular Value Decomposition) 定義為

$$\mathbf{X}_{m \times n} = \mathbf{U}_{m \times m} \mathbf{D}_{m \times n} \mathbf{V}_{n \times n}^T \quad (13.9.1)$$

其中矩陣 $\mathbf{U}_{m \times m}$, $\mathbf{U}^{-1} = \mathbf{U}^T$, 矩陣 $\mathbf{V}_{n \times n}$, $\mathbf{V}^{-1} = \mathbf{V}^T$, $\mathbf{D}_{m \times n}$, 為主對角矩陣.

$$\mathbf{D}_{m \times n} = \begin{bmatrix} \sigma_1 & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \ddots & 0 & \vdots & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \sigma_r & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \dots & 0 & 0 & \ddots & 0 \\ 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \end{bmatrix} \quad (13.9.2)$$

σ_i 為奇異值 (singular value), 其中 $\sigma_i \neq 0, i = 1, 2, \dots, r$, 若 $i > r$, 則 $\sigma_i = 0$. SVD 的分解結果並非唯一的, 習慣上, 奇異值由大至小排序, $\sigma_1 \geq \sigma_2 \geq \dots \geq \sigma_r$. 矩陣 \mathbf{X} 的奇異值分解表示矩陣 \mathbf{X} 可由矩陣 \mathbf{U} 的前 r 個行向量 (column vector), 矩陣 \mathbf{V} 的前 r 個列向量 (row vector), 與矩陣 \mathbf{D} 的左上方 $r \times r$ 主對角矩陣之乘積表示. 以 R 函式表示為

$$\mathbf{X} = \mathbf{U} \%*\% \mathbf{D} \%*\% \mathbf{V}^T = \mathbf{U} \mathbf{D} \mathbf{V}^T \quad (13.9.3)$$

$$\mathbf{X} = \mathbf{U} \%*\% \mathbf{D} \%*\% \mathbf{t}(\mathbf{V}) \quad (13.9.4)$$

R 使用函式 `svd()` 可以對矩陣 \mathbf{X} 執行奇異值分解. 函式指令為

```
1 > svd(x, nu = min(n, p), nv = min(n, p), LINPACK = FALSE)
2 > La.svd(x, nu = min(n, p), nv = min(n, p))
```

其中的主要引數分別為:

- `x`: 矩陣 \mathbf{X} , 需要進行奇異值分解.

- `svd(x)` 回傳 \mathbf{d} , \mathbf{u} 和 \mathbf{v} 構成的一個列表, 計算如同 $\mathbf{X} = \mathbf{U} \%*\% \mathbf{D} \%*\% \mathbf{t}(\mathbf{V})$.
 - \mathbf{d} : 向量 \mathbf{d} , 一個和 \mathbf{X} 維度一至的一個僅具主對角正值元素之向量. \mathbf{D} 實際上以對角元素向量 \mathbf{d} 的形式傳回.
 - \mathbf{u} : 矩陣 \mathbf{U} , 一個和 \mathbf{X} 列空間 (row) 一致的正交列的矩陣.
 - \mathbf{v} : 矩陣 \mathbf{V} , 一個和 \mathbf{X} 行空間 (欄空間, column) 一致的正交列的矩陣.
- 如果 \mathbf{X} 是一個方塊矩陣, 則使用函式指令 `absdetM <- prod(svd(X)$d)`, 可以計算 \mathbf{X} 的矩陣行列式值.
- 主對角矩陣 \mathbf{D} 之 主對角線元素和 (trace), 相當於特徵值和, 可以利用 主對角向量 \mathbf{d} 得到.

```

1 > ## SVD decomposition
2 > (A <- matrix(c(1,2,3, 2,3,4, 3,4,1), nrow = 3, byrow = T))
3   [,1] [,2] [,3]
4 [1,]  1   2   3
5 [2,]  2   3   4
6 [3,]  3   4   1
7 > svd(A)
8 $d
9 [1] 7.862717 2.672349 0.190368
10
11 $u
12   [,1] [,2] [,3]
13 [1,] -0.452500 -0.429827 -0.781340
14 [2,] -0.670108 -0.414208  0.615944
15 [3,] -0.588387  0.802297 -0.100601
16
17 $v
18   [,1] [,2] [,3]
19 [1,] -0.452500  0.429827  0.781340
20 [2,] -0.670108  0.414208 -0.615944
21 [3,] -0.588387 -0.802297  0.100601
22
23 > #
24 > b.svd <- svd(A)
25 > b.svd$d
26 [1] 7.862717 2.672349 0.190368
27 > b.svd$u
28   [,1] [,2] [,3]
29 [1,] -0.452500 -0.429827 -0.781340
30 [2,] -0.670108 -0.414208  0.615944

```

```
31 [3,] -0.588387  0.802297 -0.100601
32 > b.svd$v
33      [,1]      [,2]      [,3]
34 [1,] -0.452500  0.429827  0.781340
35 [2,] -0.670108  0.414208 -0.615944
36 [3,] -0.588387 -0.802297  0.100601
37 >
38 > # determinant
39 > det(A)
40 [1] 4
41 > prod(svd(A)$d)
42 [1] 4
43
44 > # SVD
45 > (A <- matrix(c(1,2,3, 2,3,4, 3,4,1), nrow = 3, byrow = T))
46      [,1] [,2] [,3]
47 [1,]    1    2    3
48 [2,]    2    3    4
49 [3,]    3    4    1
50 > b.svd <- svd(A)
51 > b.svd$d
52 [1] 7.862717 2.672349 0.190368
53 > b.svd$u
54      [,1]      [,2]      [,3]
55 [1,] -0.452500 -0.429827 -0.781340
56 [2,] -0.670108 -0.414208  0.615944
57 [3,] -0.588387  0.802297 -0.100601
58 > b.svd$v
59      [,1]      [,2]      [,3]
60 [1,] -0.452500  0.429827  0.781340
61 [2,] -0.670108  0.414208 -0.615944
62 [3,] -0.588387 -0.802297  0.100601
63 >
64 > # determinant
65 > det(A)
66 [1] 4
67 > prod(svd(A)$d)
68 [1] 4
```

13.10 矩陣的 QR 分解

矩陣除了奇異值分解外, 尚有 QR 與 Cholski 分解, QR 分解是將矩陣 \mathbf{X} 分解成一個 \mathbf{Q} 矩陣 與 一個 \mathbf{R} 矩陣 的乘積, QR 分解的定義為

$$\mathbf{X} = \mathbf{QR} \quad (13.10.1)$$

其中 \mathbf{R} 是上三角矩陣 (upper triangular matrix), \mathbf{Q} 是直交矩陣 (orthogonal matrix), $\mathbf{Q}^T\mathbf{Q} = \mathbf{I}$. 或者 \mathbf{Q} 是擁有互相垂直的單位行向量 (欄向量, column vector) 之矩陣, 而且此單位行向量之集合, 形成矩陣 \mathbf{X} 之行向量空間 (欄向量空間, column space).

函式 `qr()` 指令為

```
1 > qr(x, tol = 1e-07, LAPACK = FALSE, ...)
2 > qr.solve(a, b, tol = 1e-7)
```

其中的主要引數分別為:

- `x` 為矩陣 \mathbf{X} , 將執行 QR 分解.
- `a` 為矩陣.
- `b` 為向量.
- `B.qr.list <- qr(x)` 可進行 QR 分解, 回傳一列表 `B.qr.list`. 其中列表 `B.qr.list` 中一個元素為 矩陣 `B.qr.list$qr`, \mathbf{R} 是將 \mathbf{Q} 矩陣與 \mathbf{R} 矩陣放在一起.
- \mathbf{R} 函式指令 `qr.X(B.qr.list)`, `qr.Q(B.qr.list)` 與 `qr.R(B.qr.list)` 可以將陣列 `B.qr.list` 還原成 \mathbf{X} , 以及 \mathbf{Q} 與 \mathbf{R} .
- \mathbf{R} 的 QR 分解在計算矩陣行列式值 (determinant) 較 `eigen()` 要有效率.

```
1 > ## qr(): QR decomposition
2 > (X <- matrix(c(1,2,3, 2,3,4, 3,4,1), nrow = 3, byrow = T))
3   [,1] [,2] [,3]
4 [1,]  1  2  3
5 [2,]  2  3  4
```

```
6 [3,] 3 4 1
7 > (Xqr <- qr(X))
8 $qr
9      [,1] [,2] [,3]
10 [1,] -3.741657 -5.345225 -3.74166
11 [2,] 0.534522 0.654654 3.05505
12 [3,] 0.801784 0.988693 -1.63299
13
14 $rank
15 [1] 3
16
17 $qraux
18 [1] 1.26726 1.14995 1.63299
19
20 $pivot
21 [1] 1 2 3
22
23 attr(,"class")
24 [1] "qr"
25 > (X.back <- qr.X(Xqr))
26      [,1] [,2] [,3]
27 [1,] 1 2 3
28 [2,] 2 3 4
29 [3,] 3 4 1
30 > (R.back <- qr.R(Xqr))
31      [,1] [,2] [,3]
32 [1,] -3.74166 -5.345225 -3.74166
33 [2,] 0.00000 0.654654 3.05505
34 [3,] 0.00000 0.000000 -1.63299
35 > (Q.back <- qr.Q(Xqr))
36      [,1] [,2] [,3]
37 [1,] -0.267261 0.872872 0.408248
38 [2,] -0.534522 0.218218 -0.816497
39 [3,] -0.801784 -0.436436 0.408248
40 > Q.back%*%R.back
41      [,1] [,2] [,3]
42 [1,] 1 2 3
43 [2,] 2 3 4
44 [3,] 3 4 1
```

13.11 矩陣的 Cholski 分解

矩陣 \mathbf{X} 是對稱 (symmetric) 且 正向 或 正定 (positive definite) 的實數矩陣, 可以利用 Cholski 分解,

$$\mathbf{X} = \mathbf{U}^T \mathbf{U} = \mathbf{L} \mathbf{L}^T, \quad (13.11.1)$$

即 \mathbf{X} 可分解成 上三角矩陣 (upper triangular matrix), \mathbf{U}^T , 與 \mathbf{U} 的乘積; 或是 下三角矩陣 (lower triangular matrix), \mathbf{L} 與 \mathbf{L}^T 的乘積.

上三角矩陣 \mathbf{U} 的主對角線上的項皆為正數, 且分解的方式是唯一的. 且 上三角矩陣 \mathbf{U} 的主對角上的元素為

$$U_{1,1} = \sqrt{X_{1,1}}, \quad (13.11.2)$$

$$U_{i,i} = \sqrt{X_{i,i} - \sum_k U_{k,i}^2}, \quad k = 1, \dots, i - 1. \quad (13.11.3)$$

在線性方程式中

$$\mathbf{A} \mathbf{x} = \mathbf{b}, \quad (13.11.4)$$

若 \mathbf{A} 是對稱正定的實數矩陣, 可以利用 Cholski 分解, $\mathbf{A} = \mathbf{L} \mathbf{L}^T$, 先解線性方程式

$$\mathbf{L} \mathbf{y} = \mathbf{b}, \quad (13.11.5)$$

最後解線性方程式

$$\mathbf{L}^T \mathbf{x} = \mathbf{y}. \quad (13.11.6)$$

使用矩陣函式 `chol()` 可以執行 Cholski 分解. 函式指令為

```
l > chol(x, pivot = FALSE, LINPACK = FALSE, tol = -1, ...)
```

其中的主要引數 \mathbf{x} 為對稱正定的實數矩陣 \mathbf{X} , 回傳上三角矩陣 \mathbf{R} . 當函式 `chol(X)` 執行 Cholski 分解, 若矩陣 \mathbf{X} 不是對稱正向矩陣, 則函式無法執行.

```
1 > ## chol(): Choleski Decomposition
2 > (X <- matrix(c(2,-1,-3, -1,2,4, -3,4,9), nrow = 3, byrow = T))
3      [,1] [,2] [,3]
4 [1,]  2  -1  -3
5 [2,] -1   2   4
6 [3,] -3   4   9
7 > (XU.chol <- chol(X))
8      [,1] [,2] [,3]
9 [1,] 1.41421 -0.707107 -2.12132
10 [2,] 0.00000  1.224745  2.04124
11 [3,] 0.00000  0.000000  0.57735
12 > t(XU.chol)%*%XU.chol
13      [,1] [,2] [,3]
14 [1,]  2  -1  -3
15 [2,] -1   2   4
16 [3,] -3   4   9
17 > crossprod(XU.chol)
18      [,1] [,2] [,3]
19 [1,]  2  -1  -3
20 [2,] -1   2   4
21 [3,] -3   4   9
22 > (X.chol <- chol(X, pivot = TRUE))
23      [,1] [,2] [,3]
24 [1,]  3  -1  1.333333
25 [2,]  0   1  0.333333
26 [3,]  0   0  0.333333
27 attr(,"pivot")
28 [1] 3 1 2
29 attr(,"rank")
30 [1] 3
```